



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

Mazowsze.
serce Polski

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Szkoła Podstawowa w Zespole Szkół im. Jerzego Popiełuszki w Wachu

Załącznik nr 1

Lp.	Nazwa pomocy dydaktycznej	Ilość	Szczegółowy opis
1	Psychoedukacja. Asertywność. Stres. Emocje. Samoocena. Komunikacja interpersonalna.	1	Publikacja poświęcona jest zagadnieniom z zakresu psychoedukacji: komunikacji interpersonalnej, asertywności, stresowi, emocjom, samoocenie.
2	Kolorowy papier rysunkowy – A4	3	Zestaw papierów kolorowych - kolory: żółty, pomarańczowy, czerwony, zielony, niebieski ,format: A4, 100 sztuk, 80 g/m2
3	Kolorowy papier rysunkowy – A4	3	Zestaw papierów mix kolorów - 100 arkuszy, kolory: kremowy, jasnożółty, jasnozielony, jasnoniebieski, jasnoróżowy, żółty, pomarańczowy, czerwony, zielony, niebieski, format: A4 , 80 g/m2
4	Kolorowy papier rysunkowy – A4	3	Zestaw papierów pastelowych - 100 arkusz, kolory: kremowy, jasnożółty, jasnozielony, jasnoniebieski, jasnoróżowy, format: A4 # 80 g/m2
5	Znaczkki do samodzielnego wykonania	2	Plastikowe znaczkki z agrafkami do przypinania. Przeznaczone do samodzielnego dekoracji., 24 szt. o śr. 6,4 cm , 48 papierowych wkładek do znaczków
6	Breloczki do samodzielnego wykonania	4	Breloczki do dekorowania - 12 szt., 3 kształty: gwiazdka, kółko, serduszko , 24 wkładki do breloczków , wym. 9 x 9 cm
7	Difference (Różnice)	1	Gracze grają równocześnie, a ich zadaniem jest jak najszybsze odnalezienie różnic pomiędzy rysunkiem na środku stołu, a tym znajdującym się na wierzchnich kartach z ich stosów. Pudełko zawiera: 50 dwustronnych kart
8	Make 'n' Break (Zbuduj i Zburz) - gra edukacyjna	1	Aby zbudować jak największą ilość zwiariowanych budowli w tej grze, każdy musi polegać na dobrym wzroku i zręcznych rękach, ale należy uważać. Zawartość: 1 czasomierz, 10 dużych klocków drewnianych, 60 kart z planami budowli, 1 kostka.
9	Mądra głowa (9-11 lat) – edukacyjny program	1	Program zawiera piętnaście znakomitych gier oraz łamigłówek logicznych. Najważniejszym celem jest w tym przypadku wspieranie rozwoju umysłowego dziecka oraz rozwijanie umiejętności logicznego



	komputerowy		myślenia.
10	Arka Noego – wielopoziomowa gra logiczna	1	Jest to łamigłówka, w której zadaniem graczy jest umieszczenie wszystkich kafelków ze zwierzętami w Arce Noego. Pudełko zawiera: 10 magnetycznych elementów, książeczka z 48 zadaniami
11	Robaczki - wielopoziomowa gra logiczna	1	Wybierz zadanie z książeczki i policz robaczki każdego gatunku. Ułóż 4 elementy na planszy w taki sposób, aby pozostałe widoczne tylko te robaczki, które zostały pokazane w wybranym zadaniu. Pudełko zawiera: 4 magnetyczne elementy, książeczka z 48 zadaniami
12	Bingo Mnożenie i dzielenie do 100	1	Gra edukacyjna planszowa
13	Krzyżówka matematyczna - gra	1	Gra sprawdzająca umiejętność dokonywania obliczeń arytmetycznych w pamięci. Zadaniem każdego gracza jest układanie równań na planszy z wykorzystaniem dostępnych tafelków liczbowych i symboli. Należy to zrobić jak najszybciej, aby wyprzedzić innych grających. Ponieważ to gracze układają równania, będą one zawsze dostosowane do poziomu ich aktualnych umiejętności matematycznych. Umożliwia to wykorzystanie "krzyżówki" przez dzieci w różnym wieku. Duża plansza umożliwia jednoczesną grę 2-8 osobom. » Zawartość: - duża plansza (63 x 63 cm) - 80 tafelków liczbowych - 84 tafelki z symbolami (+, -, x, :, >, <, =) - 4 tafelki Joker - 27 kart punktowych - instrukcja
14	Domino Schubitrix, Ułamki 2	1	Skracanie ułamków i zamiana ułamka zwykłego na dziesiętny
15	Pojemniki do badania objętości	1	Zestaw 6 pojemników z trwałego, przezroczystego tworzywa do badania związku pomiędzy pojemnością i kształtem brył W zestawie: - sześcián o pojemności 1,0 litra - sześcián o pojemności 0,5 litra - walec o pojemności 1,0 litra



			<ul style="list-style-type: none"> - walec o pojemności 0,5 litra - graniastosłup o podstawie trójkąta o pojemności 0,5 litra - graniastosłup o podstawie trójkąta o pojemności 0,25 litra <p>Na wszystkich pojemnikach zamieszczono czytelną podziałkę. Wysokość brył -11 cm Całość umieszczona w estetycznym i trwałym kartonie</p>
16	Oś liczbowa od -50 do +50 duża z tworzywa	1	<p>Oś liczbowa pozwala w przejrzysty sposób wyjaśnić uczniom istotę liczb ujemnych, a także przeprowadzić działania arytmetyczne na tych liczbach w zakresie od -50 do + 50. Na osiach dodatkowo zaakcentowano kolorystycznie dziesiątki - naprzemiennie drukując liczby w kolorach czerwonym i niebieskim. Na osiach można pisać mazakiem suchościernym.</p> <p>» Zastosowanie:</p> <ul style="list-style-type: none"> - utrwalanie szeregu liczbowego od -50 do +50 - wykonywanie ćwiczeń arytmetycznych w zakresie liczb ujemnych od -50 oraz liczb dodatnich do +50, z zaakcentowaniem dziesiątek <p>» Zawartość:</p> <ul style="list-style-type: none"> - oś liczbowa wykonana z trwałego, elastycznego tworzywa - wymiar osi 20 x 208 cm - mazak suchościerny - komplet przylepców dwustronnych
17	Cyrkiel tablicowy drewniany	2	<p>Cyrkiel tablicowy produkowany jest z drewna liściastego. Ramiona są połączone stalową śrubą z nakrętką skrzydełkową. Jedno ramię ma metalowy uchwyt na kredę lub flamaster, na drugim można wymiennie oprawić kolec lub trójnożną podstawkę z przyssawkami gumowymi.</p>
18	Gra z lusterkiem niebieska	1	<p>Pasjonująca gra wprowadza dzieci w świat lustrzanego odbicia. Zadaniem gracza jest ułożenie za pomocą 2 kostek i odbicia w lusterku identycznego wzoru jaki jest na wcześniej odkrytej karcie. Gra doskonali percepcję wzrokową dzieci w zakresie zasad symetrii, a także orientację przestrzenną.</p> <p>Zawartość: 24 karty ze wzorami 4 kostki 2 podstawki</p>
19	Variant 4 - łamigłówki matematyczne	1	<p>Ciekawa seria łamigłówek z możliwością samokontroli. Rozwiązanie zadań wymaga od uczniów umiejętności rozkładu liczb, dzielenia, szacowania, dostrzegania powiązań oraz logicznego myślenia.</p>



			<p>Układając Variant uczniowie doskonalą liczenie w pamięci. Każda układanka składa się z 15 kart, karty zadaniowej i karty kontrolnej. Istnieją 2 warianty układania: 1). wariant łatwy - układanie od góry do dołu. Uczeń wyszukuje największą liczbę (np. 100). Następnie wyszukuje dwie liczby, które w sumie dają 100 (np. 45 i 55). Potem wyszukuje trzy liczby, z których może ułożyć zarówno sumę dla jednej, jak i drugiej liczby (np. $45 = 25 + 20$ oraz $55 = 20 + 35$, gdyż liczba 20 występuje w obydwu równaniach). Uczeń dalej wyszukuje składniki pasujące do sum, aż ułoży dół murka. 2). wariant trudny - układanie od dołu do góry W tym przypadku zaczynamy od karty z podanymi od dołu liczbami. Liczby z lewej i prawej strony podane są zamiennie, gdyż karta ta służy również do kontroli (a dla każdej układanki istnieją dwa sposoby ułożenia). Teraz zadaniem dziecka jest dobrać zarówno drugi składnik, jak i obliczyć sumę. Zawartość: 6 układanek po 15 tafelków każda - wym. 2 x 5 cm) - 6 kart kontrolnych - elementy wykonane z tworzywa - każda układanka umieszczona w odrębnym pudełeczku z tworzywa a całość w drewnianym pudełku z przykrywką. Zakres: - rozkład liczb z przekroczeniem setki - trudne rozkłady liczb</p>
20	Ułamki tablicowe magnetyczne odcinki – ze wskaźnikiem	1	<p>Prosta i efektywana pomoc dydaktyczna z arsenału środków aktywnego nauczania. Pierwszy krok w stronę poznania zasady tworzenia ułamków. Magnetyczne odcinki zaakcentowane niebieskimi zatyczkami, pozwalają na wielopłaszczyznowe wizualizowanie dzielenia na części odcinka podstawowego. Idealny format do prezentacji na szkolnej tablicy. Pracę ułatwi: DANE TECHNICZNE : Każdy odcinek o przekroju 16 mm x 16 mm Końce zaakcentowane niebieskimi zatyczkami. Odcinek podstawowy: „jedność” długość 1200 mm Dwa odcinki $\frac{1}{2} + \frac{1}{2} = 1$ Trzy odcinki $\frac{1}{3} + \frac{1}{3} + \frac{1}{3} = 1$ Cztery odcinki $\frac{1}{4} + \frac{1}{4} + \frac{1}{4} + \frac{1}{4} = 1$ Pięć odcinków: $\frac{1}{5} + \frac{1}{5} + \frac{1}{5} + \frac{1}{5} + \frac{1}{5} = 1$ Każdy odcinek zaopatrzone w dwa silne magnesy neodymowe.</p>
21	Bingo Lotto liczbowe	1	<p>Grą hazardowa na zasadach loteryjki liczbowej. Zestaw gry zawiera: 12 dwustronnych tablic z planszami do gier "Bingo" i "Małe Bingo", instrukcja gry, woreczek do żetonów, 90 żetonów. Zawartość: opakowanie: 27,5 x 18,5 x 3,5 cm, 90 żetonów, 12 tablic dwustronnych, woreczek, instrukcja.</p>



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

Mazowsze.
serce Polski

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



22	Plansza „Be, have got, can & pronouns”	2	Plansza z odmianą czasowników: „be, have got, can” Format 70*100.
23	Steps in English 3 ITOOLS (PL)	1	Oprogramowanie do tablicy interaktywnej do podręcznika Steps in English 3.
24	The Graet Verb Game (Digital edition)	1	Gra językowa przeznaczona do wykorzystania z komputerem lub tablicą interaktywną umożliwiającą opanowanie 66 podstawowych czasowników.
25	Książka „Grammar Practice for Elementary Students”	1	Książka zawierająca dodatkowe ćwiczenia gramatyczne dla uczniów szkoły podstawowej. Autorzy: Elaine Walker, Steve Elsworth. Wyd. Longman
26	Puzzle z plakatem “Great Britain and Ireland Map”	1	Duże puzzle z solidnych elementów. Wyjaśnienie do obrazków w załączonej legendzie. Format: 61#88, + kolorowy plakat.